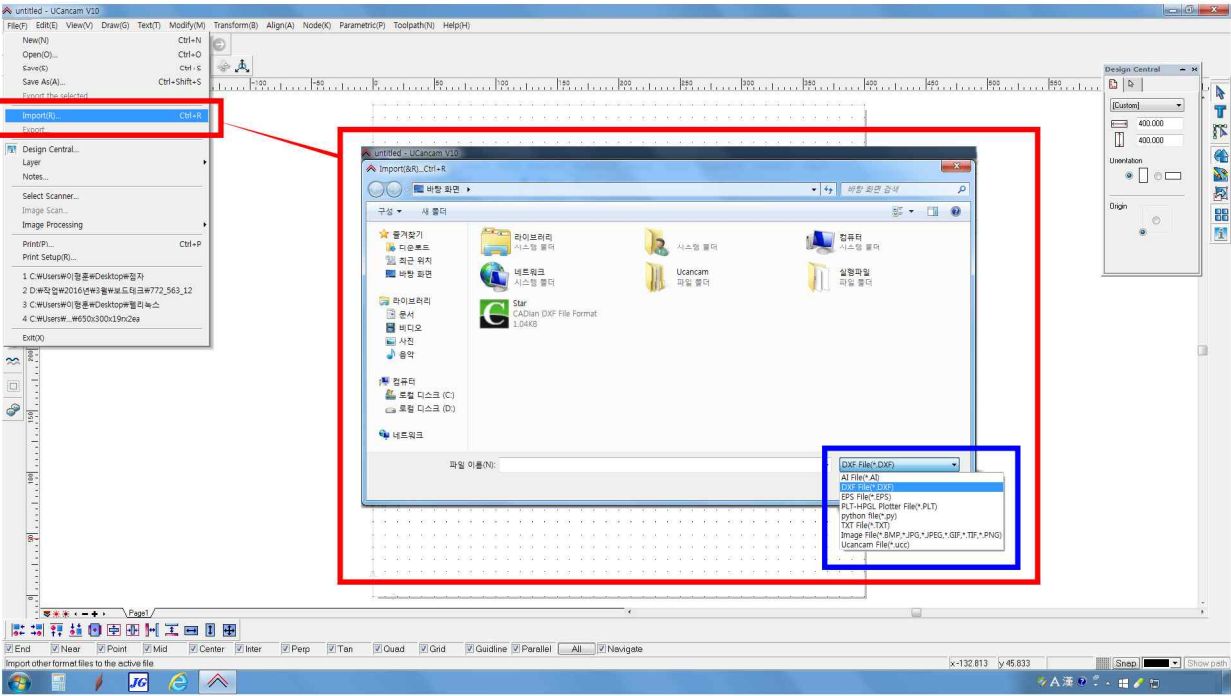


UCAN CAM

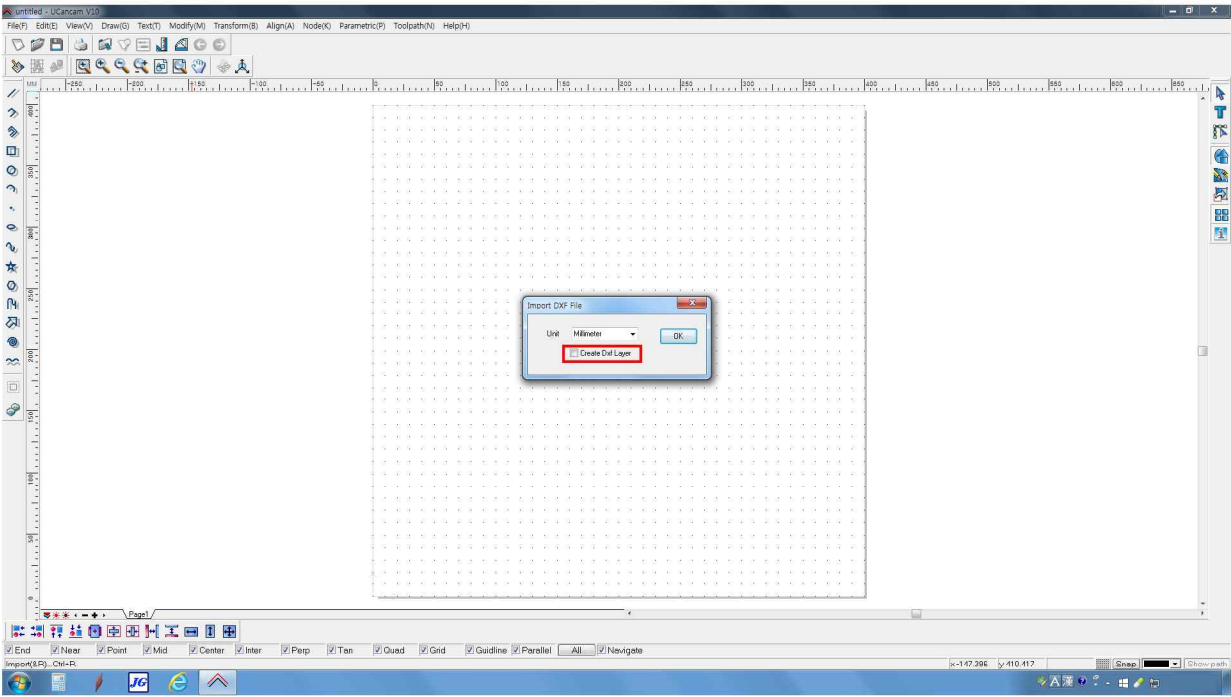
사용자 메뉴얼

★작업프로세스 - 도면 불러오기 및 가공 원점(좌측하단) 설정하기



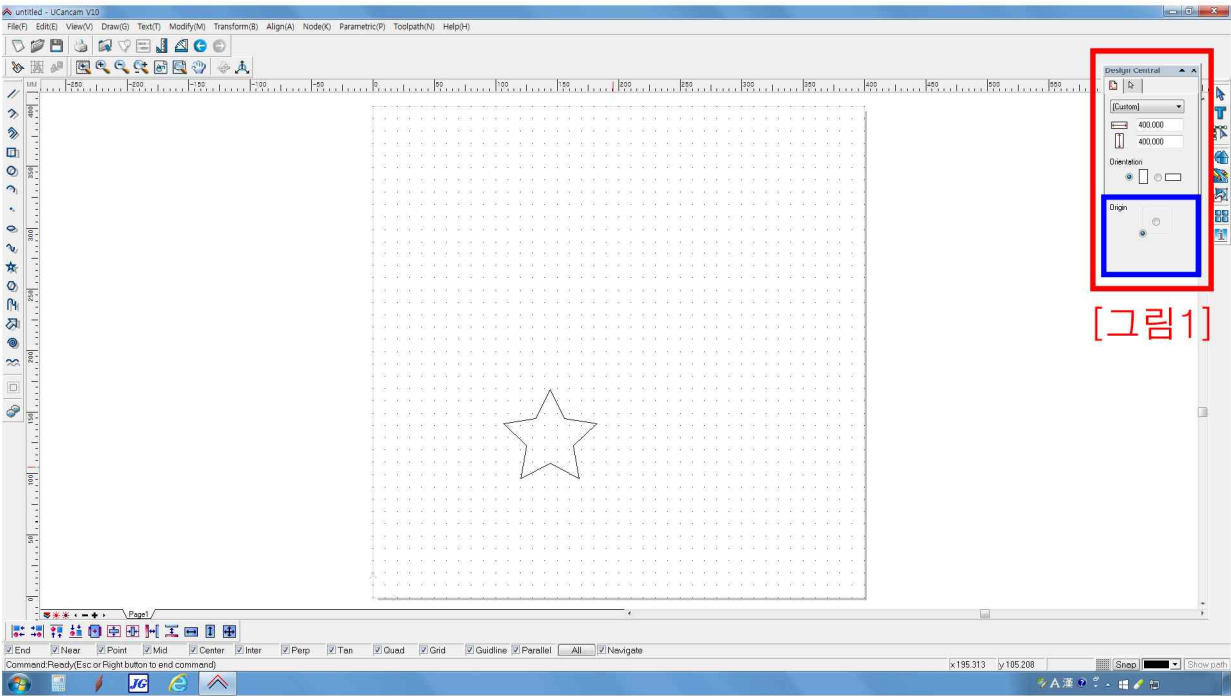
1. 도면을 불러오기 위해 메뉴표시줄 [File] → [Import]를 클릭한 후 import창이 나타나면 확장자를 선택합니다.

예)바탕화면에 있는 Star.dxf 파일을 불러옵니다.

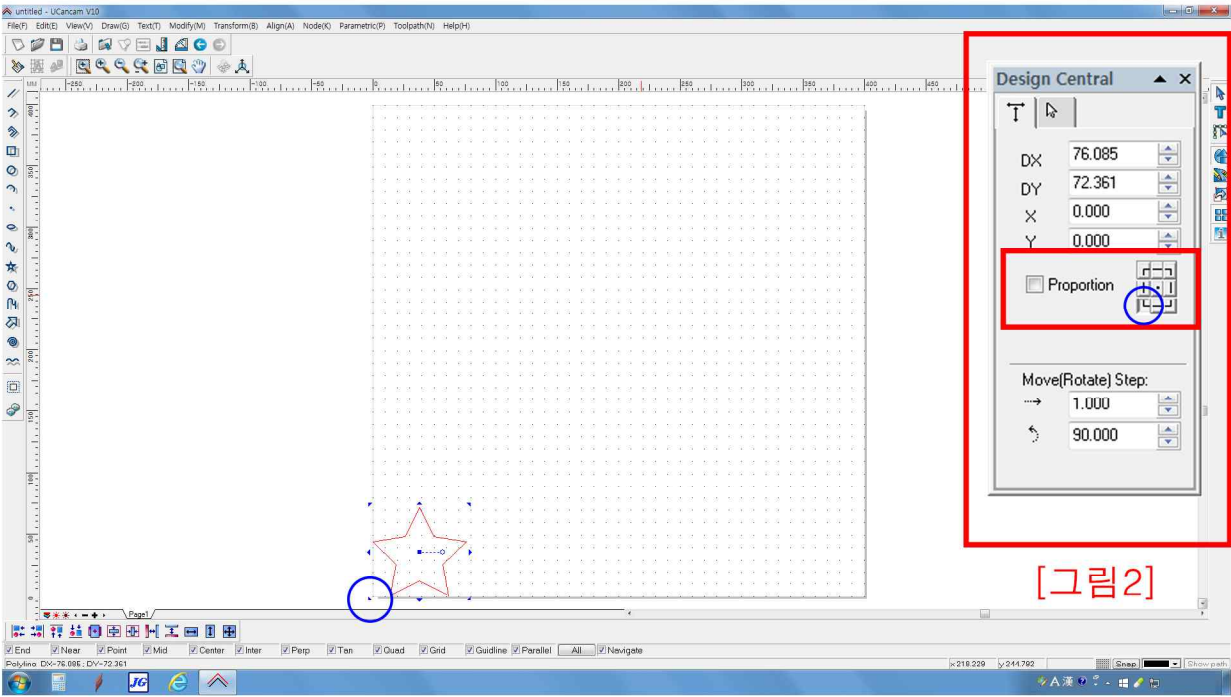


2. '.dxf' 파일의 경우 Import DXF File 창이 나타납니다. [Create Dxf Layer]체크를 해제하고 [OK]버튼을 누릅니다.

★작업프로세스 - 도면 불러오기 및 가공 원점(좌측하단) 설정하기



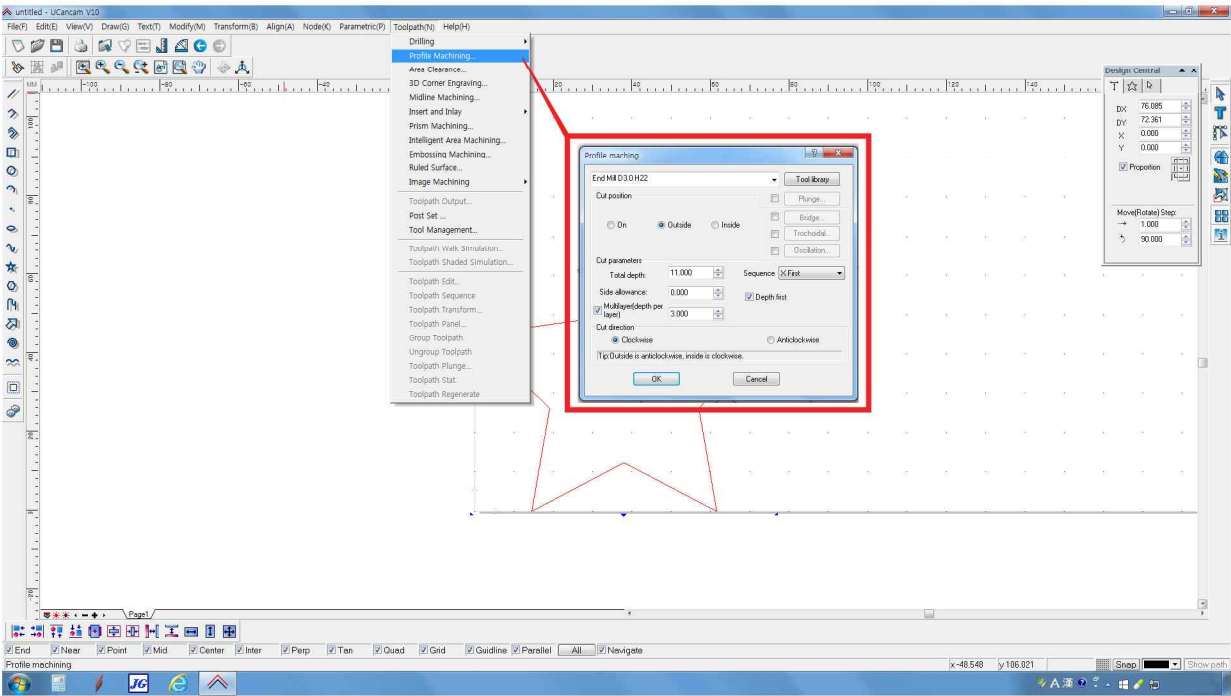
3. 도면을 불러온 후 기준점 (Origin)을 선택합니다.
[그림1] 메뉴창에서는 대지 사이즈와 원점을 설정할 수 있습니다.



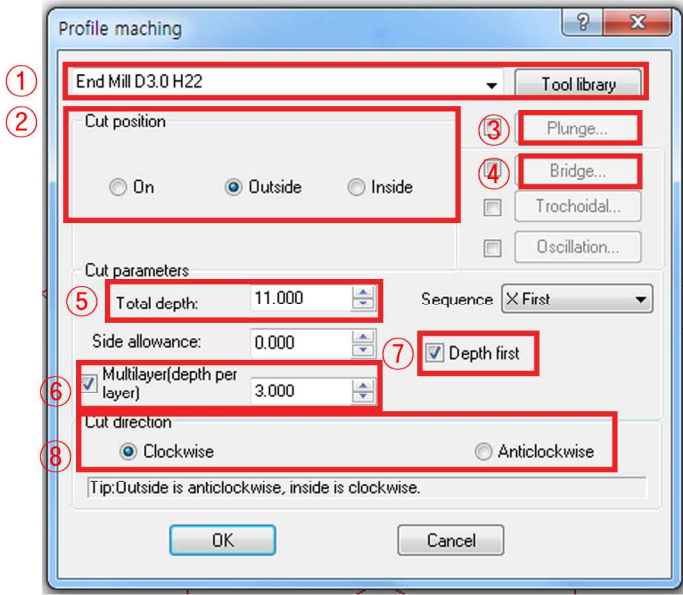
4. 도면선택 후 [그림2]의 메뉴창이 활성화되면, 좌측하단 포인트를 선택 후 X=0, Y=0을 입력합니다.

*DX=도면의 가로사이즈 / DY=도면의 세로사이즈 / X=X좌표값 / Y=Y좌표값
Proportion=도면의 비례크기 조절 / Move[Rotate]Step: 도면 이동 및 회전

★작업프로세스 – Profile Machining(소재 커팅)



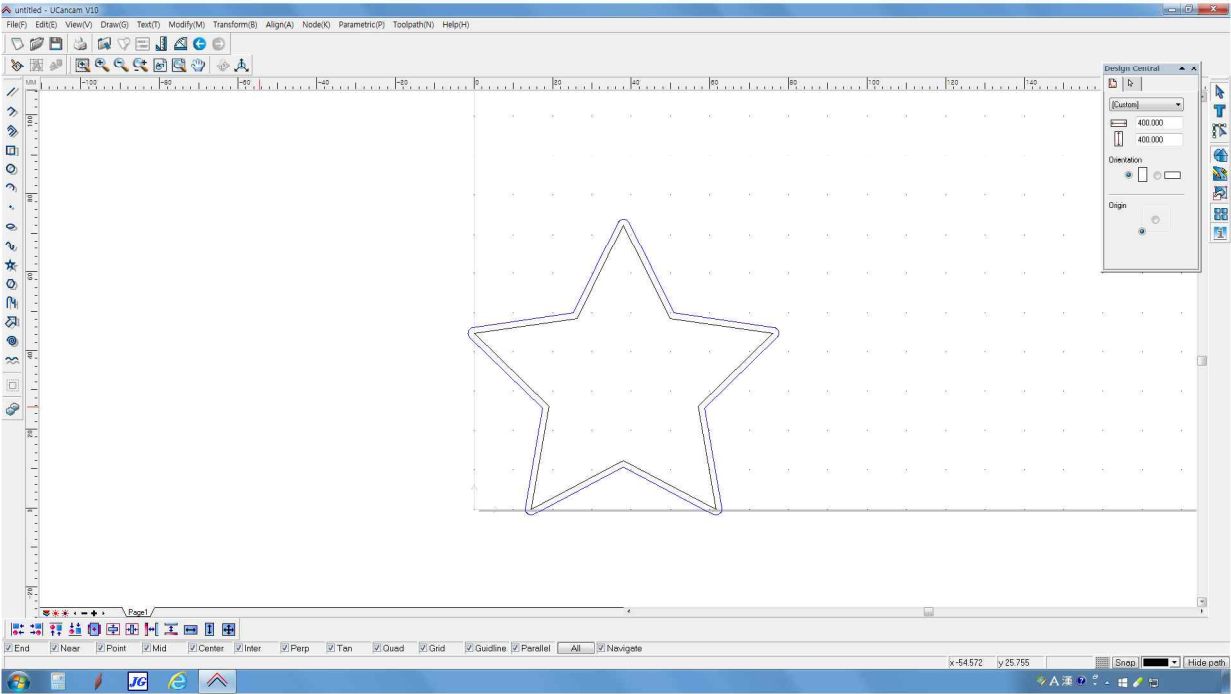
1. 가공될 도면을 선택 한 후 상단 메뉴바[Toolpath(N)]를 눌러 [Profile Machining]을 선택하면 다음과 같은 창이 나타납니다.



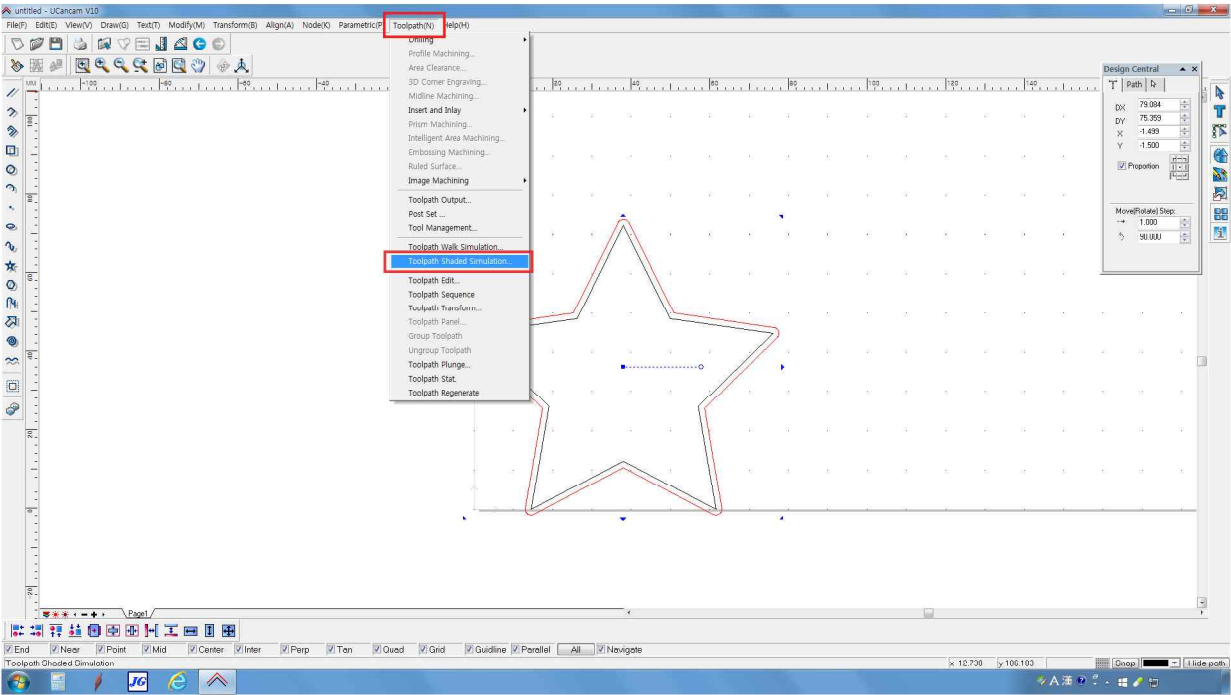
- ①가공에 쓰일 공구 선택
- ②On : 공구의 중심이 라인을 따라 가공
Outside : 외곽 커팅시 사용
Inside : 홀(Hall) 가공시 사용
- ③공구 진입 설정
- ④가공 완료시 가공물 이탈 방지
- ⑤가공 깊이 설정
- ⑥분할 가공 Ex)11T를 3mm씩 나눠 가공
- ⑦한 영역 가공을 마친후 다음영역으로 이동
- ⑧상향가공 / 하향가공 설정

2. Profile Machining 메뉴창이 나타납니다.

★작업프로세스 – Profile Machining(소재 커팅)

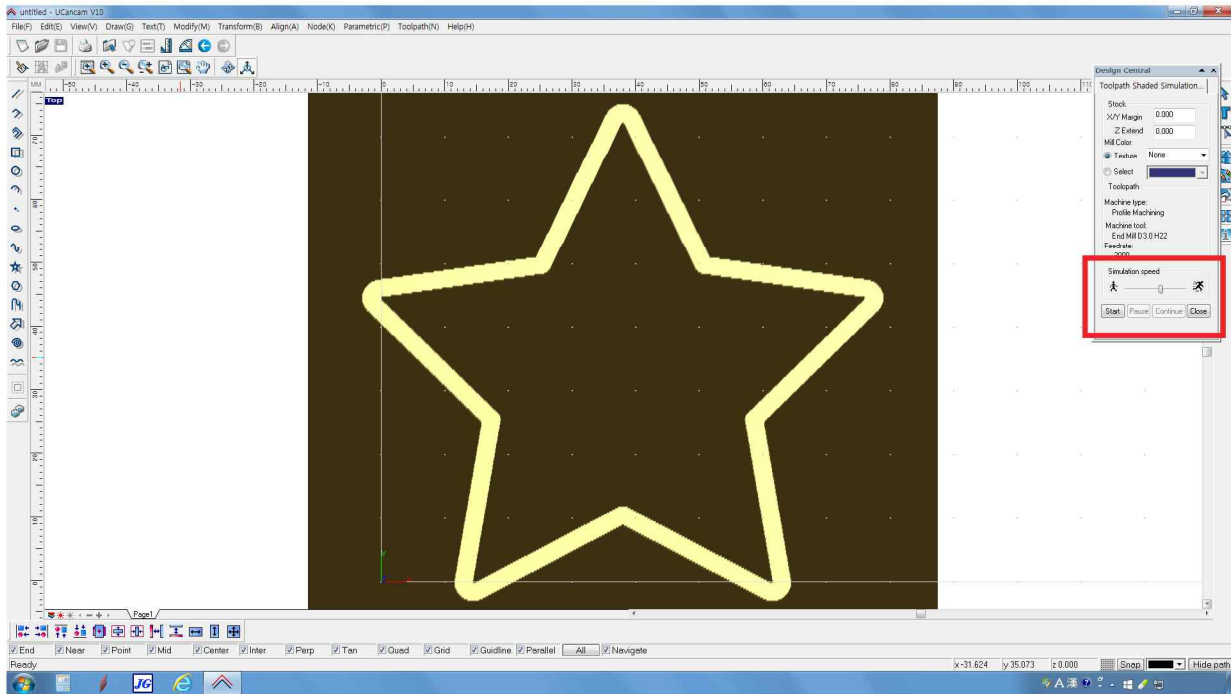


3. 총 가공두께 11T, 3mm씩 4번의 과정으로 커팅하는 툴패스가 생성됩니다.

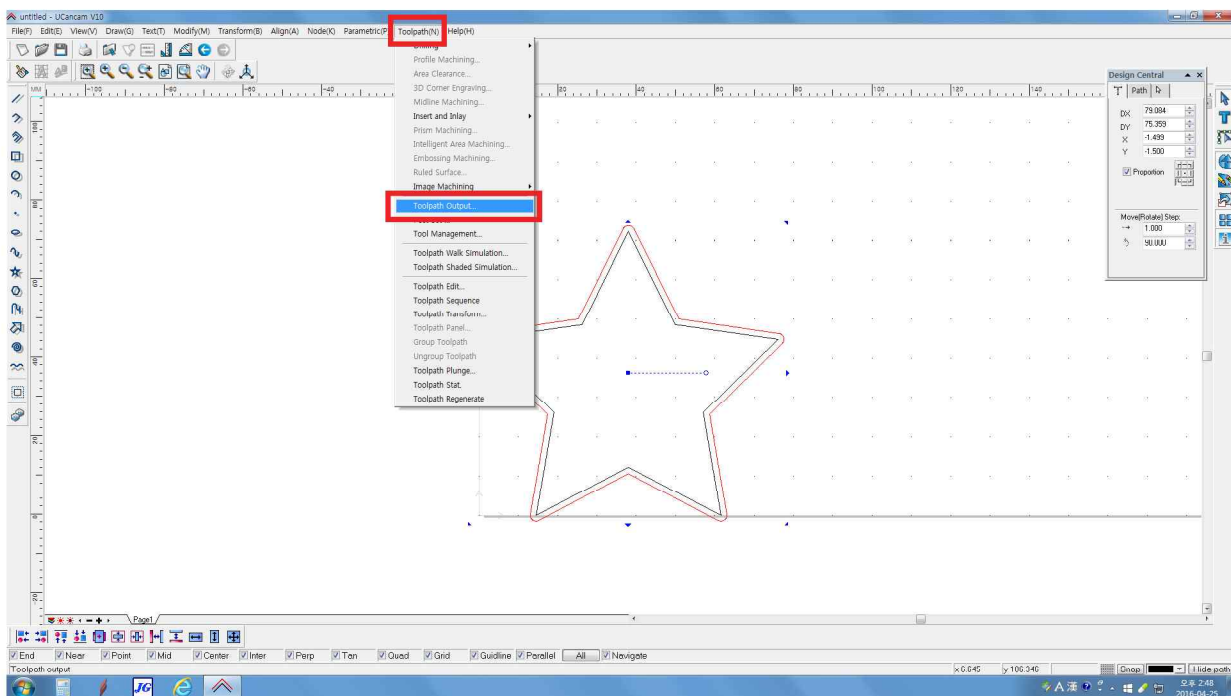


4. 툴패스 선택 후 [Toolpath] → [Toolpath Shaded Simulation]을 클릭합니다.

*작업프로세스 – Profile Machining(소재 커팅)

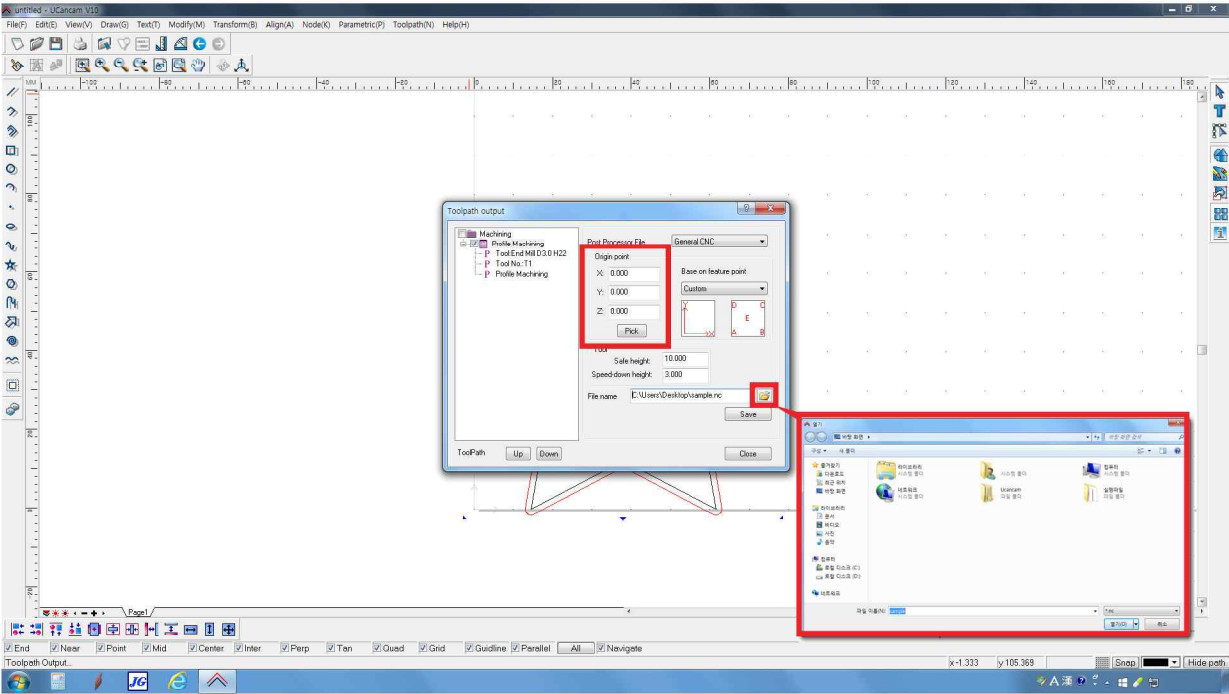


5. 가공 시뮬레이션을 확인 할 수 있습니다.
 Simulation speed 메뉴에서 시작/정지와 속도를 설정 할 수 있습니다.

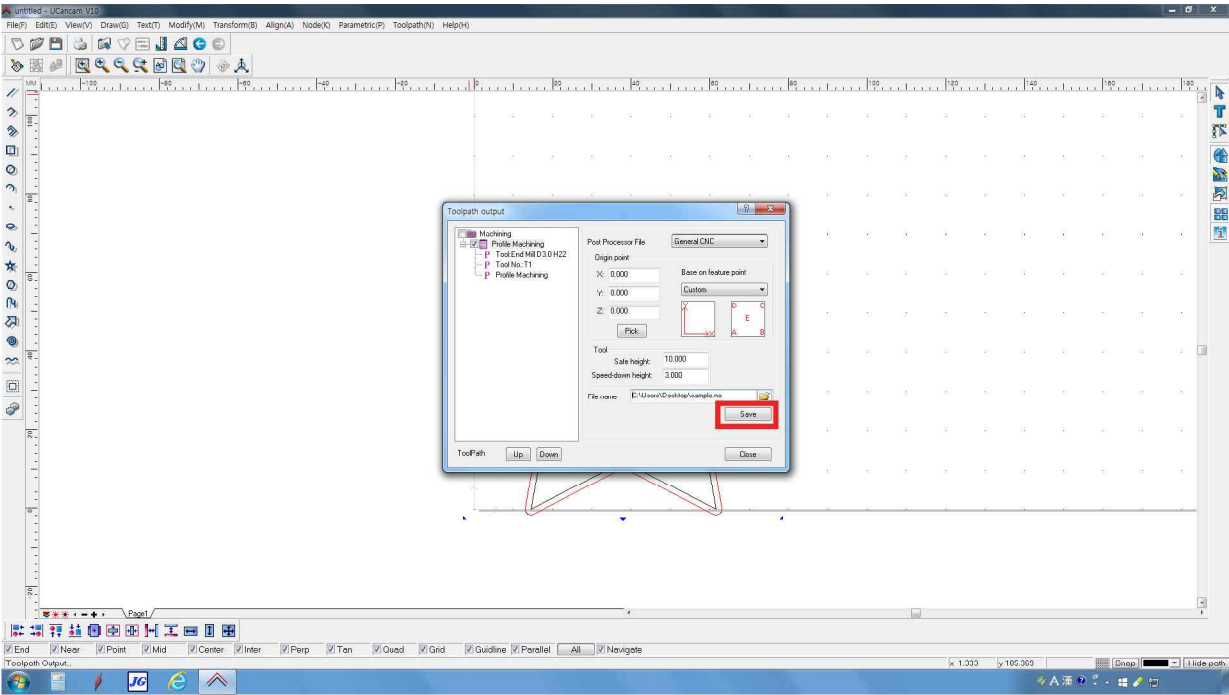


6. 툴패스 선택 후 [Toolpath] → [Toolpath Output]을 클릭합니다.

★작업프로세스 – Profile Machining(소재 커팅)

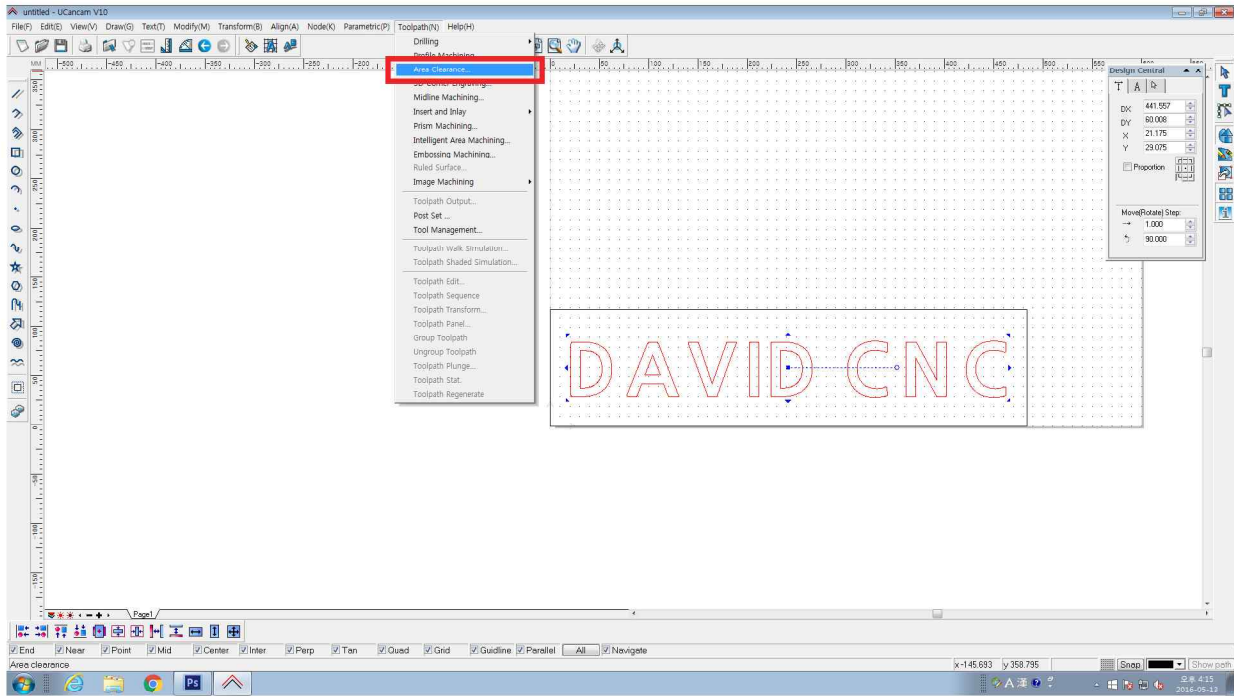


7. Origin point 메뉴의 X,Y,Z 값을 0으로 설정합니다. 폴더 아이콘을 눌러 저장 경로와 파일명을 입력 후 [열기] 버튼을 누릅니다.

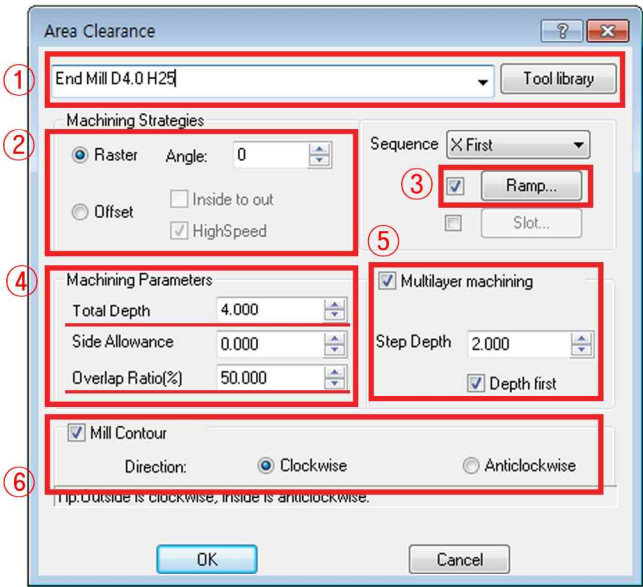


8. [Save] 버튼을 눌러 NC데이터를 출력합니다.

★작업프로세스 – Area Clearance(포켓 가공)



1. 가공 영역 선택 후 [Toolpath] → [Area Clearance]를 클릭합니다.



- ①가공에 쓰일 공구 선택
- ②가공방식 선택
Raster : 직선형
Offset : 회전형
- ③공구 진입 설정
- ④가공 깊이 설정 / 가공 간격 설정
- ⑤분할 가공
- ⑥상향가공 / 하향가공 설정

2. Area Clearance 메뉴창이 나타납니다.

3. 작업프로세스 – Profile Machining(소재 커팅) 페이지의 4번부터 동일합니다.